

Handeling en locatie kaartjes

Onderstaande kaartjes (2 pagina's handelingen, 2 pagina's locaties) kun je in elk geval op drie manieren gebruiken.

Scène voorbereiden

Kies (of laat het lot bepalen) met je groepje een handeling en locatie en *verzin* een scène.

Uitbeeldspel

Gebruik de handelingen óf locaties als *uitbeeldspel*: wie raadt in 1 minuut zoveel mogelijk handelingen/locaties?

Improvisatie

Speler 1 begint met het uitbeelden van een locatie. Speler 2 komt erin met de handeling. Samen *improviseren* ze een scène.

Achtervolgen
Afwassen
Arresteren
Barbecueën
Bedelen
Begluren
Bevallen
Bijten
Bloeden
Blussen
Dansen
Fouilleren

Graven
Hardlopen
Kamperen
Koken
Mediteren
Omkleden
Ontbijten
Trainen
Plassen
Overgeven
Rappen
Reanimeren

Repeteren

Scheiden

Schelden

Schieten

Inbreken

Poetsen

Schuilen

Slapen

Sporten

Spugen

Stelen

Sterven

Stikken

Struikelen

Studeren

Tandenpoetsen

Touwtje springen

Trouwen

Verdwalen

Vernielen

Wassen

Zingen

Achtbaan
Atletiekbaan
Bejaardenhuis
Bosje
Bushalte
Caravan
Cel
Circuspiste
Concert
Directiekamer
Eerste hulp
Fietsenhok

Fopwinkel
Galabal
Galerie
Golfbaan
Hondenshow
Kerkhof
Koelcel
Kopieerhok
Laboratorium
Landingsbaan
Lift
Maisdoolhof

Nachtclub
Nagelsalon
Oliebollenkraam
Openbaar toilet
Operatietafel
Opnamestudio
Oppasadres
Pashokje
Racecircuit
Rondvaartboot
Slaapfeestje
Slachthuis

Stationshal
Supporters vak
Tennisbaan
Treincoupe
Veerpont
Verzamelaarsbeurs
Vliegtuig
Vluchtstrook
Wachtrij
Woestijn
Yoga studio